

## **Zápis ze školení: Práce s 3D brýlemi a virtuální realitou v knihovně**

**Lektor: Milan Buršík**

**Datum a čas: 20. 11. 2025, 9:00 – 11:00**

**Místo konání: Městská knihovna Břeclav**

### **Přítomni:**

#### **Za knihovny regionu:**

Lenka Grůzová (Bořetice), Taťána Rosochová (Kobylí), Ivana Rampáčková (Kostice), Xenie Bezchlebová (Moravská Nová Ves), Iveta Vašíčková (Mikulov), Jana Malinová (Mikulov), Radka Mildnerová (Podivín), Marie Drábková (Velké Bílovice), Zdeňka Šlichtová (Tvrdonice), Petra Bartošová (Tvrdonice)

#### **Za MěK Břeclav:**

Katarína Příbylová

Školení bylo zaměřeno na seznámení knihovnic s 3D brýlemi a virtuální realitou (VR), konkrétně s využitím těchto technologií v knihovních prostorách. Účastníci se dozvěděli o základních principech fungování brýlí, jejich ovládání a možnostech, jak mohou tuto technologii využít ve své práci.

Na začátku školení se knihovnice seznámily s tím, jak brýle fungují. Byly jim vysvětleny základní principy stereoskopického zobrazování, kdy každé oko vidí trochu jiný obraz a mozek je spojuje do trojrozměrného vjemu. Instruktor jim také ukázal, jak si správně nasadit brýle a jak se v nich orientovat pomocí ovladačů.

Po teoretické části si každá z přítomných knihovnic nasadila VR brýle a vyzkoušela si aplikaci First Steps, což je interaktivní úvodní program navržený tak, aby účastníkům pomohl seznámit se s ovládáním v prostředí virtuální reality. Během této krátké ukázky si knihovnice mohly prohlédnout jednoduché 3D prostředí, seznámit se s pohybovými ovládacími prvky a naučit se manipulovat s objekty ve virtuálním prostoru.

Po absolvování základní úvodní lekce měli účastníci možnost vybrat si z několika dalších VR zážitků. Některé knihovnice si vyzkoušely různé hry dostupné v nabídce, které jim poskytly zábavný způsob, jak se zorientovat v ovládání. Další možností bylo projetí brněnského okruhu, kde si účastníci nasadili nejen VR brýle, ale usedly před volant s pedály, což poskytlo autentický zážitek z jízdy na skutečném brněnském závodním okruhu.

Celkově školení poskytlo knihovnicím příležitost nejen se seznámit s novými technologiemi, ale i osobně si vyzkoušet, jaké možnosti virtuální realita nabízí pro zábavu, vzdělávání a obohacení nabídky knihovních služeb.

Zapsala Helena Buršíková