

Přítomni:

Za knihovny regionu: Jitka Horáková (Hustopeče), Jana Prčíková (Klobouky u Brna), Irena Nováková (Lednice), Tereza Kořínková (Lanžhot), Táňa Rosochová (Kobylí)

Za MěK Břeclav: Magdalena Teturová, Milan Buršík, Katarína Příbylová

Představené vzdělávací pomůcky a robotické stavebnice:

- **Dash Bot** – robot vhodný pro výuku programování a logiky.
- **BlueBot** – jednoduchý robot, ovládání pomocí aplikace na tabletu (vhodný pro děti, funguje i na iPadech).
- **Micro:bit** – programovatelná destička, použití např. s "Experiment Boxem".
- **LEGO Spike Essential a Spike Prime** – stavebnice od LEGO Education pro výuku robotiky, programování a STEM.
- **Modi Expert Kit** – modulární systém pro výuku elektroniky a programování.
- **Yahboom – World of Modules** – vzdělávací sada modulů pro rozvoj dovedností v elektronice.
- **Edison** – malý programovatelný robot, vhodný pro začátečníky.
- **Osmo** – interaktivní vzdělávací systém propojený s tabletem.
- **Nežná elektřina KS** – sada pro bezpečné seznámení se základy elektřiny.

Představené on-line programovací nástroje a aplikace:

- **Run Marco** – jednoduché blokové programování.
- **Galaxycode.com** – programování zdarma (nutná registrace pomocí e-mailu).
- **Codeforlife.education – Rapid Router** – logické myšlení, blokové programování.
- **games.ozoblockly.com / ShapeTracer – Freedom** – programování robotů Ozobot formou hry.
- **Blockly.games** – online programovací hry zdarma.
- **Scratch (scratchjr.org)** – grafické programování pro děti, funguje na PC i tabletech.
- **MakeCode.microbit.org** – vývojové prostředí pro programování Micro:bitu.
- **Arcade.makecode.com** – tvorba vlastních her v prostředí MakeCode.

Zajímavosti a poznámky z praxe:

- LEGO Education Spike je možné využít dotaci – 50 %, tzn. 4.500 Kč na knihovnu
- U některých platforem je nutná registrace přes e-mail, jiné jsou volně dostupné.
- Velký důraz na hravou a praktickou formu výuky – děti se učí hrou, stavbou a programováním jednoduchých úloh.