

POVĚSTI BŘECLAVSKA

Myslíte, že to bude čtení a poslouchání příběhů, které možná už znáte? Nenechte se splést! Bude to hra, spolupráce, luštění šifer. Bude to tohle všechno, jen ne nuda.

ÚNIKOVKA

Akční vyhledávání v knihovním fondu formou únikové hry.

HARRY POTTER Bojovka

Bojovka na motivy Harryho Pottera, která prověří porozumění textu, logiku, ale i vaše štěstí.

FILMY A SERIÁLY INSPIROVANÉ KNIHOU

V tomto programu se podíváme na to, jak knihy ožívají ve filmech a seriálech. U konkrétních děl si zodpovíme otázku, co bylo dříve, a otevřeme diskuzi, která forma je lepší...

PRACUJEME S AI

Praktický workshop s trochou teorie. Podkladem pro práci s AI jsou významné malby a kniha Karla Čapka.

ÚNIKOVKA

Akční vyhledávání v knihovním fondu formou únikové hry.

GAMEBOOKY

Ponořte se do příběhu, kde jste hlavním hrdinou vy! Vyzkoušíte si čtení, ale i vlastní prožitek z gamebooku – knihy, ve které sami rozhodujete, kam se děj vydá. Ověřte si, jestli dokážete dotáhnout svůj příběh do vítězného konce!

FILMY A SERIÁLY INSPIROVANÉ KNIHOU

V tomto programu se podíváme na to, jak knihy ožívají ve filmech a seriálech. U konkrétních děl si zodpovíme otázku, co bylo dříve, a otevřeme diskuzi, která forma je lepší...

HRDINOVÉ BEZ PLÁŠTĚ

Inspirativní příběhy dětí i dospělých zachycené na stránkách knih i mimo ně.

ZLOČIN MEZI ŘÁDKY

Představení detektivního žánru a jeho autorů. Interaktivní vyšetřování vlastního případu vraždy z prostředí, v němž se odehrávaly zápletky A. C. Doyle a Agathy Christie.

CESTA K DEMOKRACII

Je demokracie samozřejmá? Pomocí gamebooku otevřeme témata jako lidská práva, nezávislost médií a soudů a vyzkoušíme si, čím můžeme přispět k udržení svobody jako jednotlivci i skupiny.

ZA ČERVENOU HVĚZDOU

Nahlédnutí do každodennosti života v KLDR. Uslyšíte příběhy uprchlíků a objevíte historické souvislosti jednoho z nejtvrdších režimů světa.

ZLOČIN MEZI ŘÁDKY

Představení detektivního žánru a jeho autorů. Interaktivní vyšetřování vlastního případu vraždy z prostředí, v němž se odehrávaly zápletky A. C. Doyle a Agathy Christie.

KDO JE SÁRA?

Praktický workshop o digitální stopě, bezpečném chování on-line a syntetické realitě na příběhu fiktivní „Sarinkaaaa3101“.

GAMEBOOKY

Ponořte se do příběhu, kde jste hlavním hrdinou vy! Vyzkoušíte si čtení, ale i vlastní prožitek gamebooku – knihy, v níž sami rozhodujete, kam se děj bude ubírat.

CESTA K DEMOKRACII

Je demokracie samozřejmá? Pomocí gamebooku si vyzkoušíme, čím můžeme přispět k udržení svobody jako jednotlivci i skupiny.

KDYŽ UTICHNE HLAS DEMOKRACIE

Nahlédnutí do každodennosti života v KLDR. Uslyšíte příběhy uprchlíků a objevíte historické souvislosti jednoho z nejtvrdějších režimů světa.

ZLOČIN MEZI ŘÁDKY

Představení detektivního žánru a jeho autorů. Interaktivní vyšetřování vlastního případu vraždy z prostředí, v němž se odehrávaly zápletky A. C. Doyle a Agathy Christie.

KDO JE SÁRA?

Praktický workshop o digitální stopě, bezpečném chování on-line a syntetické realitě na příběhu fiktivní „Sarinka aaa3101“.

SLÁSKOU ANNA F

Přiblížení příběhu Anny Frankové jazykem, který je blízký dnešním dětem.

JE TO HOROR...

O životě a díle E. A. Poea – mistra hororu, detektivky i černého humoru. V programu se podíváme na jeho život, který byl stejně dramatický jako jeho díla, a nahlédneme do příběhů, které dodnes nahánějí husí kůži.